

Metaweekly

Nuovamente insieme! Per questo appuntamento e per le due settimane a seguire lo Staff del Magic Bazaar ha deciso di trattare i mazzi definiti low cost.

Questi tipi di mazzi sono mirati a quei giocatori che vogliono essere competitivi senza dover spendere cifre enormi.

Così vogliamo trattare le tre tipologie di deck che definiscono magic: l'aggro, il control e il combo.

Ogni volta verrà postata una lista che abbiamo testato per voi e che avrà i seguenti requisiti: forte, divertente da giocare ma soprattutto economica!

In seguito vi daremo anche consigli per modificare e migliorare il mazzo, con carte che richiedono un investimento maggiore ma che sicuramente rafforzeranno il vostro deck.

Per il nostro primo appuntamento abbiamo deciso di trattare il mazzo che per eccellenza possiamo definire l'aggro: l'Elfo.

Passiamo subito alla lista:

Deck **OVERRUN ELVES**

60 Carte

18 [Foresta](#)

3 [Pendelhaven](#)

21 Terre

4 [Conquistatrice di Volo dello Scricciolo](#)

4 [Perefetta Autoritaria](#)

4 [Elfi di Llanowar](#)

3 [Capocaccia di Lys Alana](#)

3 [Ranger di Scryb](#)

4 [Eremita Seguace di Thelon](#)

3 [Driade di Yavimaya](#)

25 Creature

2 [Imboscata nel Foglia Dorata](#)

4 [Armonizzare](#)

4 [Essenza di Digitale Selenica](#)

4 [Sopraffare](#)

14 Altre Magie

Come si può notare il mazzo è composto da un'ottima percentuale di creature,

accompagnate da spell che tendono a farci pescare e a liberarci il territorio.

Lo scopo, come del resto quello di ogni aggro che sia degno di questo nome, è quello di mandare l'avversario a 0 punti vita.

Per questo compito noi abbiamo a disposizione mille token creati dal Capocaccia di Lys Alana, Perfetta Autoritaria, l'eremita e l'imboscata.

Una volta aver apparecchiato i pistocchi sul tavolo da gioco basterà curvare di 90° 5 foreste e dire "Sopraffare, sei morto..."... Niente male no?

Ora farò un'analisi delle carte principali e ne spiegherò la funzione:

Pendelhaven: vi assicuro che il 3 X di questa foresta speciale non risulta affatto pesante, anzi dà una mano assurda nel pompare i nostri amici dei boschi.

Conquistatrice di Volo dello Scricciolo: calarlo a due mana non sarà mai un problema, visto che sarete sempre pieni di elfi. 3/3 a 2 tocco letale è fenomenale!

Perfetta Autoritaria: niente da dire se non che è l'elfo più forte del formato. La benzina del deck.

Armonizzare: il verde che pesca non si era mai visto, ci dà la possibilità nel late game di avere una mano piena di soluzioni. Essenziale!

Sopraffare: la carta da cui il mazzo prende il nome è veramente scorretta, al 99% chiude gli incontri a nostro favore. Bestiale!

Essenza di Digitale Selenica: come è noto il verde è a corto di rimozioni, quindi perché non metterci questo artefatto che per carità non sarà Ira di Dio ma nei primi turni ci permette di avere il via libera sul terreno di gioco. Comoda.

Questa è la lista che dopo vari testing ho trovato migliore, ma ovviamente volendo investire qualcosa in più si può sempre perfezionare. Ad esempio i Sopraffare potrebbero diventare Garruk, veramente mostruoso, si possono aggiungere i Colossi Camaleontici, che risulteranno sempre elfi ma con quel pizzico di non so che in più. Gli Ammiratori Mascherati possono risultare un'ottima scelta, magari andando a sostituire proprio gli Armonizzare.

Se invece siete degli amanti delle paludi, si possono sempre aggiungere carte a basso costo ma con alto potenziale come ad esempio Inversione Indicibile o Falce Urlante, o magari un ottimo Ordine Profano.

Vi posso assicurare che il mazzo risulta competitivo e simpatico da giocare e che soprattutto il suo basso costo non va a discapito delle sue potenzialità.

E' tutto per questa settimana, nella prossima colonna affronteremo il Combo.

Come sempre buon gioco a tutti,
Staff Bazaar.

