

Metaweekly

Come promesso a una settimana dal nostro primo articolo riguardante i mazzi budget, ci troviamo a presentarvi una lista di combo deck.

Cosa intendiamo per combo? Per combo si intende una sinergia talmente forte tra due o più carte che ci permette di poter chiudere la partita in un singolo turno esplosivo!

Niente male no?

Questo compito lo abbiamo assegnato ad un mazzo mono rosso completamente composto da spari che grazie alla Falciata del Piromante & Mitraglia ci permettono di fare dei botti veramente enormi.

La lista è stata testata in varie forme e quella che vi stiamo per mostrare è quella risultata senza dubbio migliore, eccola qui:

Main Deck

11 Montagna
4 Poggio Spina Rocciosa
4 Distese Fungine
4 Cumulo di Scorie Fuso
4 Nastro di Fuoco
4 Rito della Fiamma
4 Shock
2 Fuoco di Catrame
4 Salva di Cocci
3 Incenerire
4 Mitraglia
4 Saetta Squarciante
4 Falciata del Piromante
4 Infiammare i Ricordi

Combo Swath

Come funziona il mazzo? Beh la cosa è molto semplice, speriamo di riuscire ad accumulare il prima possibile una buona quantità di mana grazie alle charge land (vedi Distese Fungine e Cumulo di Scorie Fuso) oppure con i Nastro di Fuoco e i Rito della Fiamma, per poter riuscire a castare la Falciata accompagnata da un 3 / 4 spari seguiti da una ricca Mitraglia per la vittoria.

In caso non si abbia a disposizione la Falciata, fidatevi non vi riuscirà poi tanto difficile portare i punti vita dell'opponent a 0 e la vittoria a casa.

Ora analizzerò passo passo le carte fondamentali del nostro mazzo, prima di tutto la mana base che rimane un po' articolata:

Cumulo di Scorie Fuso / Distese Fungine: il mana migliore che



si può desiderare, accumuliamo segnalini su segnalini per poi svuotarci la mana pool per una chiusura assicurata.

Poggio Spina Rocciosa: la terra del 1° turno, se la caliamo e sotto ci nascondiamo un ricco Mitraglia o magari un Infiammare i Ricordi, il nostro piano malefico sta già al 50% del lavoro. Ricchissima!

Spell:

Nastro di Fuoco / Rito della Fiamma: come detto in precedenza accelerare significa vincere subito, quindi queste due carte sono senza alcun dubbio il carburante per far partire il motore della combo.

Falciata del Piromante: l'incantesimo che rende tutto più facile e soprattutto più bello per noi. Mi raccomando a fare bene i conti prima di calarla altrimenti si resta senza carte in mano. Anche lei sballata se messa sotto il Poggio.



Mitraglia / Infiammare i Ricordi: i due finisher per eccellenza, se seguono i nostri miniccioli (aka Shock / Incenerire / Salva di Cocci e chi più ne ha più ne metta) spesso fanno anche 20 danni da soli.

Il mazzo come sempre l'ho prima testato on-line e si mostrò veramente esplosivo, per il semplice fatto che contro un mazzo che spara non esistono vere e proprie risposte. Bisogna stare bene a valutare le mani da tenere da quelle che invece vanno mulligate, perchè come vi accorgete voi stessi giocando se abbiamo una partenza veloce non ci sta dietro nessuno ma se andiamo lenti, il mazzo rischia di fermarsi. Inoltre non fatevi venire alcun dubbio nel caso l'avversario giochi un mazzo aggro, prima schiodiamo le bestioline più

fastidiose e poi si pensa a scombare senza problemi.

Sicuramente un'ottima scelta per riuscire a stupire i vostri amici, che senza dubbio rimaranno a bocca aperta quando di 5° turno si sentiranno dire: "mi dispiace ma ho chiuso...".

Come la scorsa settimana ora vi darò qualche dritta se in caso il mazzo vi piaccia e lo vogliate rafforzare con aggiunte più costose.

In primis il pacchetto Dracotempesta & Nibbio Infernale di Bogardan renderebbe il mazzo un tier1 del T2, sempre accumulando mana facciamo un Dracotempesta da 4 per 20 danni precisi.

I Fiore di Loto inoltre rappresenterebbero il miglior acceleratore per questo tipo di mazzo.

Altre modifiche non andrebbero apportate, anche perchè il mazzo di per sé è già molto solido.

Con questo si chiude il secondo appuntamento col Budget e non mi resta che augurarvi di "bruciare" gli avversari, buon divertimento!!!

Staff Baazar.

