

Metaweekly

Ben tornati a tutti nella nostra sezione dedicata alle figu più belle di tutte!

Come da copione per questo nostro nuovo appuntamento tratteremo la nuova espansione di Magic: Landa Tenebrosa.

Il nostro scopo sarà quello di illustrarvi l'impatto della nuova serie nei Tier 1 già consolidati nel T2.

A prima vista Landa Tenebrosa potrebbe sembrare priva di attrattiva per noi giocatori di Constructed, ma andando ad esaminare con maggior attenzione si possono senza dubbio trovare alcune perle nascoste.

Questo set è incentrato sulle carte ibride, già viste in Ravnica, la loro particolarità è quella di poter essere castate con due tipi di mana alternativi, rendendole così non multicolor ma bensì un tipo a se.



Il passo successivo è quello di definire i mazzi dominanti del formato:

- Faeries (Spiritelli) – Gli abbiamo dedicato un articolo alcuni mesi fa, ma da allora è rimasto sulla cresta dell'onda, prendendo lo scettro di re del T2, il mazzo da battere per eccellenza.
- Mono Rosso (con/senza splash verde) – Mazzo già conosciuto in precedenza, il classico bestiolina di prima, bestioletta di secondo, bestia di terzo, il tutto condito da botti, insomma l'aggro per antonomasia.
- ManaRamp (RG/GW) – Anche lui già trattato nella nostra sezione, mazzo molto solido che ora ha guadagnato anche la variante bianco verde per punire ulteriormente gli aggro.

- Doran – Il discorso vale anche per il nostro piccolo ramoscello, col passare del tempo si è rafforzato, prendendo le carte più forti del formato e mettendole insieme è nato un vero e proprio rock.

Nella sezione dei necrologi va fatta una menzione per il Reveillark, che con Lande Tenebrosa ha veramente troppe carte contro il suo cimitero.

Invece tra mazzi che sono emersi unicamente grazie alla nuova espansione, si possono citare due combo-deck, aka Seismic Swan e Enchanted Evening.

Quindi in sintesi dalla nostra prefazione si può intuire che si prospetta un formato veramente interessante, prevalentemente aggro, ma soprattutto molto rapido, dove ahimé il control non avrà vita facile.

Via alla vera analisi dei deck!

Faeries

- 4 Cricca del Vincolo Nebbioso
- 2 Pulce Fastidiosa
- 4 Erede di Oona
- 3 Seminatrice di Tentazioni
- 4 Folletta Balbettamagie
- 3 Ordine Criptico
- 4 Strapparune
- 3 Terrore
- 4 Visione Ancestrale
- 4 Fioritura Amrara
- 4 Isola Innevata
- 4 Conclave Fatato
- 4 Grotta Mutevole
- 4 Fiume di Lacrime
- 4 Gola Isolata
- 4 Fiume Sotterraneo
- 1 Pendelhaven

Sideboard:

- 4 Gnomi della Bottiglia
- 2 Gelolampo
- 2 Patto del Massacro
- 3 Dannazione
- 4 Rubapensieri

Il mazzo del momento non ha guadagnato nulla dall' avvento di Landa Tenebrosa, anche perché è perfettamente equilibrato grazie al blocco Spirale Temporale & Lorwyn. Potrebbero essere aggiunte un paio di Rovine Sommerse, ma spesso potrebbero dimostrarsi dei sassi, impedendoci una Visione Ancestrale di primo turno.

Il mazzo è comunque delizioso così com'è, la lista da noi proposta è senza alcun dubbio la migliore in circolazione.



Mono Rosso

2 Distruttore di Campagne
4 Predoni di Keld
4 Magus della Luna
4 Mogg Fanatico
4 Maniaco di Mangiastracci
4 Giavellotto Infuocato
4 Incenerire
4 Sferzare
3 Salva di Cocci
4 Saetta Squarciante
16 Montagna
3 Accampamento Ghitu
4 Grotta Mutevole

Sideboard:

4 Mago Fulminatore
3 Ruggito Malefico
2 Silenziatore Irritante
3 Tormento Eterno
3 Esplosione Sulfurea

Al contrario, questo mazzo sfrutta a pieno le carte concessegli dal nuovo set. Come vediamo guadagna dei bellissimi "Jackal Pup", rinominati Maniaco di Magiastracci, il drop a 1 che tutti gli amanti dello Sligh potevano desiderare. Inoltre vediamo assieme al miglior set di spari da molto tempo a questa parte in T2, l'entrata del Giavellotto Infuocato, un Ardere senza alcun svantaggio. Nella side prendono posto i Silenziatore Irritante che assieme ai Mago Fulminatore fanno "Ciao, ciao Control". Ottimi gli Tormento Eterno che guardano con aria di superiorità gli ormai onnipresenti Ordine Principale.



Mana Ramp (RG)

3 Villaggio Arboricolo
2 Bocca di Ronom
1 Laghi Salati di Tresserhorn
2 Bosco dell'Altopiano
1 Distese delle Profezie
8 Foresta Innevata
8 Montagna Innevata
2 Colosso Camaleontico
4 Tarmogoyf
3 Trebbiatore delle Nuvole
2 Capo della Squadra di Assedio
4 Muro di Radici
4 Incenerire



3 Ordine Principale
4 A Nord
4 Armonizzare
4 Skred
3 Garruk Lingua Selvaggia
2 Colonna di Fuoco

Sideboard:

3 Muschio Acido di Mwonvuli
3 Cripta di Tormod
2 Dio delle Calamità
2 Esplosione Sulfurea
2 Colosso Camaleontico
2 Risposta Gutturale
1 Ordine Principale

Il midrange del formato guadagna soprattutto carte per una side che diventa veramente ottimale, ottiene dalla sua la Risposta Gutturale, eccellenti contro i counter by Faeries e controlloni vari, bestia nera di questo mazzo ed in più entrano degli spacca lande sotto forma di ciccioni arrabbiati.

Per il main deck si ha una nuova sorta di Ira di Dio sotto il nome di Colonna di Fuoco, a dir poco letale contro le zanzare onnipresenti.

Mana Ramp (WG)

5 Foresta
3 Pianura
4 Villaggio Arboricolo
4 Bastione Arboreo
4 Fronde dell'Orizzonte
4 Boscaglia
3 Garruk Lingua Selvaggia
4 Crumiri della Cucina
3 Anima Eccelsa del Crepuscolo
4 Moro di Radici
4 Tarmogoyf
1 Akroma, Angelo della Distruzione
3 Trebbiatore delle Nuvole
1 Crovax, Antenato Eroe
4 Ira di Dio
4 Ricerca di un Domani
4 Armonizzare
1 Ordine Principale

Sideboard:

3 Giumenta Incorporea
2 Ordine Principale
2 Linea di Burrasca



- 1 Crovax, Antenato Eroe
- 3 Condannare
- 4 Risposta Gutturale

La nuova forma di Mana Ramp è dovuta quasi esclusivamente ai frutti di Shadowmoor. Gli highlights del mazzo sono i Crumiri della Cucina adorabili contro i mazzi violenti, doppio chump blocker assortiti da 4 life non sono affatto malvagi.

Inoltre abbiamo le Anima Eccelsa del Crepuscolo che non muoiono da nulla e spostano la race dalla nostra essendo nella maggior parte dei casi imblocabili, delle vere e proprie piccole Akroma!

In side fanno presenza come nella versione con il rosso le Risposta Gutturale, poi il resto lo fanno le carte già presenti. Decisamente un'ottima scelta se il meta è pieno di Spiritelli.

Doran

- 4 Uccelli del Paradiso
- 2 Colosso Camaleontico
- 2 Crumiri della Cucina
- 2 Elfi di Llanowar
- 1 Fauce Urlante
- 4 Tarmogoyf
- 3 Anelli dell'Oblio
- 4 Doran, la Torre d'Assedio
- 2 Garruk Lingua Selvaggia
- 1 Ordine Principale
- 2 Ordine Profano
- 3 Rubapensieri
- 4 Fioritura Amara
- 3 Inversione Indicibile
- 2 Foresta
- 4 Caverne di Koilos
- 3 Palazzo di Foglia Dorata
- 2 Fronde dell'Orizzonte
- 2 Distese di Llanowar
- 4 Bosco Sussurrante
- 4 Villaggio Arboricolo
- 1 Pendelhaven
- 1 Urborg, Tomba di Yawgmoth

Sideboard:

- 2 Trebbiatore delle Nuvole
- 3 Spiritella Macabra
- 1 Crumiri della Cucina
- 2 Spazzasquarci
- 3 Patto del Massacro
- 2 Linea di Burrasca
- 1 Ordine Principale
- 1 Rubapensieri



Per consolidarsi come sempre uno dei migliori in circolazione, prende dalla sua una tra le non-comuni più forti degli ultimi tempi, gli amici Crumiri.

Il mazzo è già settato bene per il meta corrente quindi sia di main che di side le slot sono assegnate senza troppe variazioni, ma non può fare a meno del Spiritella Macabra in sideboard, manna dal cielo contro Sveglialata, in quanto istantaneo e senza costo di mana.

Passiamo ora all'analisi dei nuovi entrati, che la combo cominci!

Seismic Swan

- 4 Fiore di Loto
- 3 Cigni di Bryn Argoll
- 1 Silenziatore Irritante
- 1 Abbondanza
- 1 Terreno Fertile
- 1 Anelli dell'Oblio
- 1 Fronde Artigliate
- 4 Assalto Sismico
- 1 Fossato di Teferi
- 4 Supplicare la Regina
- 1 Colonna di Fuoco
- 2 Benedizione di Gea
- 4 Desiderio Scintillante
- 2 Tutore Idilliaco
- 2 Premonizione Silvana
- 1 Caverne di Koilos
- 4 Vestigia di Dakmor
- 3 Miniera di Diamanti
- 1 Tumuli Scolpiti
- 4 Boschetto dei Salici Ardenti
- 4 Fronde dell'Orizzonte
- 1 Cumulo di Scorie Fuso
- 4 Pozza Riflettente
- 1 Fiume di Lacrime
- 1 Dirupo Iridescente
- 1 Boschetto Iridescente
- 4 Prateria Iridescente
- 1 Bastione Arboreo

Sideboard:

- 1 Tramutante Armonico
- 2 Crumiri della Cucina
- 1 Cigni di Bryn Argoll
- 3 Silenziatore Irritante
- 1 Fossato di Teferi
- 1 Ruota del Sole e della Luna
- 1 Risposta Gutturale



- 1 Manamorfofi
- 1 Gaddock Teeg
- 1 Zur l'Incantatore
- 1 Colonna di Fuoco
- 1 Vuoto

Questa è la lista che Patrick Chapin ha buttato giù qualche settimana fa, diciamo che il mazzo è ancora in fase di costruzione, ma non vi stupiate se tra qualche mese vi troverete a piangere sotto ad un'Assalto Sismico.

Come si nota il mazzo è composto da 62 carte, questo per il semplice fatto che ognuna rimane estremamente essenziale per lo svolgimento finale: riuscire ad andare in loop! Come?

In primis cerchiamo di tutorarci i le parti indispensabili per la combo: Cigni, Assalto e Vestigia di Dakmor.

Una volta ottenuti i vari pezzi, tutto si può fare in un turno:

Parte 1 Caliamo Assalto & Cigni;

Parte 2 Spariamo con Assalto Sismico la landa dragante targhettando lo Swan;

Parte 3 Draghiamo, draghiamo e risparmiamo, finché non troveremo un'altra Vestigia di Dakmor, da lì inizieremo a sparare una terra sul Cigno mentre l'altra sulle vite dell'avversario.

Tranquilli non finirete mai il mazzo di macina grazie alle Benedizione di Gea che permettono di rimescolare e da lì ricominciare da capo.

In conclusione il mazzo si basa tutto sui nuovi cigni, decisamente carta rivelazione di Landa Tenebrosa.

Giocando anche i Desiderio Scintillante abbiamo una side variopinta composta dalle solite Risposte Gutturali, Silenziatori e Colonna di Fuoco, più varie soluzioni, utili ad uscire dalle circostanze più ostili.

Mazzo fichissimo ma fragile se viene bersagliato da Asportare.

Enchanted Evening

- 4 Crumiri della Cucina
- 4 Elfi di Llanowar
- 1 Anima Eccelsa del Crepuscolo
- 4 Tarmogoyf
- 3 Sera Incantata
- 4 Tributo di Mana
- 4 Disdegno del Patrizio
- 4 Saffi Eriksdotter
- 4 Garruk Lingua Selvaggia
- 4 Desiderio Scintillante
- 3 Boscaglia
- 4 Fronde dell'Orizzonte
- 4 Pozza Riflettente
- 4 Steppa Salata
- 4 Villaggio Arboricolo
- 4 Bastione Arboreo
- 1 Pendelhaven



Sideboard:

3 Ago Spinale

4 Gnomi della Bottiglia

1 Anima Eccelsa del Crepuscolo

1 Silenziatore Irritante

1 Sera Incantata

1 Scudo dell'Anima Eccelsa

1 Raffica Sbriciolante

3 Risposta Gutturale

Per ultimo, ma non ultimo per qualità un mazzo aggro-combo, che fa tornare alla memoria lo Psicoatog di una volta, faccio sconvolgimento, rientra tutto e tu non hai niente!!

La combo consiste in Sera Incantata + Disdegno del Patrizio, con la prima rendiamo tutti i permanenti incantesimi ed essendo una magia bianca possiamo giocare gratis il Disdegno, distruggendo così tutto, solo che noi abbiamo dalla nostra creature con Persistere, o magari Saffi ed inoltre possiamo mettere dei mana in pool per poi calare creature dopo aver fatto "Obliterare".

La combo nasce proprio da Landa Tenebrosa come gran parte del mazzo.

Senza alcun dubbio solido e divertente da giocare.

Si chiude qui la nostra lunga, ma spero utile sessione dedicata alla nuova espansione, noi vi abbiamo dato i mezzi ma adesso spetta a voi scegliere il mazzo che ritenete più adatto al vostro stile di gioco.

Con questo vi salutiamo e buon gioco a tutti,

Staff Bazar.